



MANUAL DEL CAMIONERO DE ARN VTC
EDICION 2024-2025

INDICE

MANUAL DEL CAMIONERO DE ARN VTC EDICION 2024-2025	0
NORMAS GENERALES Y REQUISITOS BASICOS	2
REQUISITOS PARA ACCEDER A LA COMUNIDAD	2
NORMAS GENERALES DE NUESTRA COMUNIDAD	2
BANEOS Y CASTIGOS	3
SISTEMA DE PENALIZACION	3
PINTURAS Y TUNING	4
LA PINTURA DE NUESTRA COMUNIDAD	4
LA PINTURA PARA LOS COCHES PILOT	5
CUSTOMIZACION Y TUNING	5
EVENTOS, CONVOYES Y EL MODO CONVOY	6
EVENTOS EN NUESTRA COMUNIDAD.....	6
NORMAS EN CONVOYES ORGANIZADOS	7
NORMAS EN MODO CONVOY	8
LOS PILOT Y ¿COMO SER PILOT?	8
REQUISITOS PARA SER PILOT	8
NORMAS DE PILOT	9
GESTION DEL TRAFICO	10
MANIOBRAS DEL PILOT	11
INCORPORACION A UNA VIA DE 2 O MAS CARRILES	12
INCORPORACION A UNA VIA DE DOBLE SENTIDO	12
INCORPORACION A UNA AUTOVIA	13
CRUCES COMPLEJOS	13
CRUCES SIMPLES	14
SALIDA DE UNA GLORIETA O ROTONDA	15
ENTRADA A UNA GLORIETA O ROTONDA	16
SALIDA DE UN PEAJE O FRONTERA	16
ENLACES EXTERNOS Y REDES SOCIALES.....	17
REDES SOCIALES	17
OTROS ENLACES	17

NORMAS GENERALES Y REQUISITOS BASICOS

REQUISITOS PARA ACCEDER A LA COMUNIDAD

- 🔧 Conocer y cumplir todas las normas de la comunidad.
- 🔧 Conocer y cumplir las normas de nuestro servidor del modo "Convoy".
- 🔧 Disponer de una copia original en steam del juego ETS2 o ATS, o ambos.
- 🔧 Disponer de una cuenta en TrucksBooks (Plataforma de Bitácoras).
- 🔧 No estar en pertenencia o formar parte de otra comunidad al mismo tiempo.
- 🔧 Conocer las leyes de tráfico de Europa y Estados Unidos a nivel general como mínimo.
- 🔧 Tener al menos 16 años o demostrar tener la suficiente responsabilidad y madurez.
- 🔧 Ser activo en la comunidad (dentro de lo posible).
- 🔧 Realizar el Examen y la Entrevista.
- 🔧 Unirse a nuestro servidor de Discord.
- 🔧 Unirse a nuestro TrucksBooks.
- 🔧 Seguirnos en redes sociales (Opcional).
- 🔧 Comprometerse a realizar el mínimo mensual establecido para las bitácoras de:
1000km en total para ETS2 a un máximo de 90kph (95kph en adelantamiento) y/o de 600millas en total para ATS a un máximo de 75mph.
- 🔧 Comprometerse a ser activo en la comunidad.

NORMAS GENERALES DE NUESTRA COMUNIDAD

- 🔧 Respetar a los miembros de la comunidad y ajenos a la misma.
- 🔧 Tener como concepto que esta comunidad es 100% para entretener, lo importante es pasarlo bien y divertirnos todos juntos.
- 🔧 Debemos jugar lo más realista posible para mantener el rol, pero si en algún momento es necesario dejar de lado el realismo durante un tiempo para evitar conflictos se hacen excepciones.
- 🔧 Nunca, bajo ningún concepto se debe ir en busca de venganza, la forma correcta de actuar es reportar el problema a los administradores de la comunidad.
- 🔧 Es obligatorio a realizar en TrucksBooks el mínimo mensual establecido para las bitácoras de 1000km en total para ETS2 a un máximo de 90kph (95kph en adelantamiento) y/o de 600millas en total para ATS a un máximo de 75mph.
- 🔧 Es opcional utilizar la pintura de la comunidad en la cabina y el remolque, a excepción de un convoy organizado donde será obligatorio su uso.
- 🔧 Las personas que no tengan un comportamiento adecuado en la comunidad serán castigadas con una penalización o baneo, detallamos esto en el apartado de sistema de penalización.

BANEOS Y CASTIGOS

SISTEMA DE PENALIZACION

- ✚ El sistema de penalización de la comunidad, en caso de que alguien tenga un comportamiento inadecuado referente a las normas y la convivencia general, funciona de la siguiente manera:
 - Se dará una advertencia escrita a la persona correspondiente que haya incumplido la normativa de la comunidad, estas son las advertencias que puedes recibir por incumplir las normas:
 - 1ª advertencia: En caso de ser considerada leve, conllevará un muteo o kickeo, sin consecuencias mayores, pero en caso de que esta sea considerada como grave conllevará un baneo de **6 meses** de la comunidad o algún tipo de penalización dependiendo de la situación.
 - 2ª advertencia: Se considera que si ha recibido una advertencia anteriormente es reincidente por lo que esta segunda advertencia será considerada como grave, esta conllevará una penalización mayor como un kick o un baneo de **9 a 12 meses** de la comunidad.
 - 3ª y última advertencia: Se considera que, si has recibido varias advertencias anteriores, has vuelto a reincidir en más de una ocasión, lo cual se considera muy grave y conllevará un baneo **PERMANENTE**.
 - En los casos muy graves, si se desea volver a la comunidad, se deberá realizar un examen de “reinserción a la comunidad” el cual únicamente se podrá realizar una única vez en la vida, siendo esta la última oportunidad de estar en nuestra comunidad, en caso de suspender no habrá más oportunidades, debido a que este se considera un despido, en caso de aprobar, se permitirá volver haciendo una entrevista por voz y se considerara como una recontractación, perdiendo todos los derechos y beneficios de su anterior estancia en la comunidad, perdiendo también cualquier rango o rol como pilot o similar que se hubiera obtenido con anterioridad.
 - En el caso de que no haya baneo, no se considera despido, por lo que todo sigue igual exceptuando por la penalización correspondiente.
 - En caso de que haya una sanción grave o muy grave después de haber aprobado el examen de “reinserción a la comunidad” y vuelva a reincidir una única vez más, será baneado **PERMANENTEMENTE** sin ninguna oportunidad más de volver a la comunidad.
- ✚ El sistema de penalización de la comunidad, en caso de que alguien tenga un comportamiento inadecuado durante una sesión en el servidor del modo “Convoy” funciona de la siguiente manera:
 - Se le comunicara que deje de causar problemas, tener un mal comportamiento etc.
 - Si lo anterior no funciona, se le echara de la sesión a través del uso de un Kick.
 - En caso de que vuelva a causar problemas, si este pertenece a nuestra comunidad, será sancionado con nuestro sistema de advertencias y sanciones general, si no, será baneado de la sesión de modo convoy permanentemente.

PINTURAS Y TUNING

LA PINTURA DE NUESTRA COMUNIDAD

- ✚ La pintura de nuestra comunidad es exclusiva para ETS2 y obligatoria durante un convoy organizado, tanto para la cabina como para el remolque, pero opcional durante una ruta normal y la realización de las bitácoras siempre que no se hagan durante un convoy organizado, en el caso de ATS no hay una pintura establecida.
 - La pintura a utilizar es Default del juego y se llama *SADE* debes cambiar los colores de la misma en orden usando el siguiente código de color RGB:
 - 1- BLANCO ARN (255,255,255)
 - 2- NARANJA ARN (255,132,0)
 - 3- GRIS/PLATEADO ARN (145,143,143)



LA PINTURA PARA LOS COCHES PILOT

- ✎ Al igual que los camioneros de nuestra comunidad, los pilot también deben mantener una pintura de empresa obligatoria en sus respectivos coches pilot durante un convoy.
 - La pintura a utilizar es la que se llama *Pilot*, cambiando los colores de la misma en orden usando el siguiente código de color RGB:
 - 1- BLANCO ARN (255,255,255)
 - 2- NARANJA ARN (255,132,0)
 - 3- GRIS/PLATEADO ARN (145,143,143)
 - 4- NARANJA ARN (255,132,0)



CUSTOMIZACION Y TUNING

- ✎ Toda Modificación referente a la customización o tuning es libre a excepción de:
 - Durante un convoy organizado los camioneros han de usar obligatoriamente la pintura de la comunidad tanto en cabina como en remolque, pudiendo esta ser usada en una ruta normal, la realización de las bitácoras o cualquier otra situación fuera de un convoy organizado de forma opcional.
 - Durante un convoy organizado los pilot han de usar obligatoriamente la pintura de la comunidad para coches pilot a excepción de que algún administrador u organizador de eventos diga lo contrario.
 - Durante un convoy organizado los pilot han de llevar obligatoriamente una luz en el techo naranja o luz de pilot.
 - Durante un convoy organizado los pilot podrán llevar de forma opcional luces naranjas o de pilot adicionales para hacerse más visibles.
 - Durante un convoy organizado los pilot podrán llevar de forma opcional los espejos para caravana para tener una mejor visibilidad.
 - No se permite el uso de las luces de policía en los coches pilot.

- No se permite el uso de mods de tuning de camiones, sonidos y motores más allá de los que se encuentren en la lista de mods solicitados para entrar al servidor de nuestra comunidad en el modo “Convoy”, con la intención de evitar problemas durante las sesiones y en las partidas propias y ajenas.
- Se permite el uso de cualquier DLC de tuning o accesorios de cabina o pinturas que se tengan en posesión o se hayan adquirido.
- Se permite el uso de cualquier objeto o pintura adquirido como premio por la participación en un evento oficial de World of Trucks organizado por SCS.
- Se permite cualquier tipo de cabina y remolque, independientemente del tamaño, marca o modelo, siempre que no sea un mod previamente no autorizado en nuestro servidor en el modo “Convoy”.

EVENTOS, CONVOYES Y EL MODO CONVOY

EVENTOS EN NUESTRA COMUNIDAD

En nuestra comunidad realizamos algunos eventos de vez en cuando, estos pueden ser:

- Actividad Grupal como:
 - Ver una peli en grupo.
 - Jugar a algo en grupo.
 - Reunirnos para hacer debate.
 - Entre otros...
- Convoyes Organizados
- Otros Eventos...
- 🔗 Las normas generales de la comunidad son de obligado cumplimiento en cualquier tipo de evento que se organice en nuestra comunidad, aunque también dependiendo del evento se pueden establecer algunas normas específicas, como por ejemplo las siguientes:
 - Actividad Grupal:
 - Ver una peli en grupo:
 - No hablar durante la película si no es necesario.
 - Tener palomitas, algo de picar y un refresco o agua.
 - No hacer Spoilers
 - Tener la luz apagada
 - Jugar a algo en grupo:
 - No hacer trampas.
 - No hablar con el equipo contrario
 - Reunirnos para hacer debate:
 - Pedir turno para hablar.
 - No hablar más de 1 a la vez.
 - Máximo 1 minuto por turno para hablar.
- 🔗 Estos son algunos ejemplos de normas específicas de un evento, estas normas son claramente un ejemplo, no significa que estas sean las normas en los eventos nombrados, las normas de los eventos en grupo se especificaran durante la organización de los mismos, permitiendo que todo participante las conozca.

- ✚ En el caso de los Convoyes Organizados, existen unas normas concretas fijas que hay que cumplir, las cuales detallamos más adelante en el apartado correspondiente a las normas de convoyes organizados.

NORMAS EN CONVOYES ORGANIZADOS

- ✚ Cumplir las normas de tráfico generales, (Stops, Semáforos, Cedas...).
- ✚ Cumplir las normas generales de la comunidad.
- ✚ Cumplir las normas de la sesión de nuestro servidor del modo “Convoy” las cuales se especifican en el apartado de más adelante correspondiente al modo “Convoy”.
- ✚ Cumplir con las especificaciones del convoy, a veces será exigido una marca o modelo de cabina concreto, al igual que un remolque concreto, aunque por norma general se podrá llevar la cabina y remolque de preferencia.
- ✚ Utilizar la pintura de la comunidad, tanto en la cabina como en el remolque.
- ✚ Tener camión y remolque propio, a poder ser que el remolque sea refrigerado debido a que su utilización es la más adecuada para la mayoría de transportes que se puedan realizar en un convoy.
- ✚ Obedecer las órdenes de los administradores de la comunidad, y cumplir las indicaciones de los organizadores del evento y los pilot, excepto que estas contradigan alguna norma de la comunidad.
- ✚ Si alguien no tiene un comportamiento adecuado, debes reportarlo, y dejar que los administradores de la comunidad se encarguen de buscar una solución al problema, queda totalmente prohibido tomarse la justicia por su mano.
- ✚ En caso de necesidad de abandono durante un convoy, ha de avisarse para que se pueda adaptar el convoy a los cambios de la situación, después de avisar no habrá ningún impedimento para salir de la sesión y abandonar el convoy.
- ✚ En caso de avistar una retención del tráfico, atasco, accidente, avería o cualquier otra situación de emergencia que requiera detenerse por completo de forma repentina o disminuir la velocidad en exceso, debe avisarse con la utilización de las luces de emergencia o los “Warning” para que el resto del convoy pueda reaccionar en consecuencia con total prudencia y seguridad.
- ✚ En caso de querer ser adelantado o querer adelantar, se debe avisar a los Pilot y esperar a que estos den una respuesta positiva, permitiendo el adelantamiento pertinente, con seguridad y sin afectar al resto del convoy, en caso de recibir una respuesta negativa, no ha de realizarse el adelantamiento.
- ✚ En caso de querer realizar una parada para descansar o repostar previamente no establecida en la organización del convoy, se debe comunicar esta intención a los Pilot, los cuales se encargarán de que se haga la parada pertinente de forma segura y controlada.
- ✚ En caso de querer indicar un giro, se debe señalizar con los intermitentes pertinentes.
- ✚ En caso de querer indicar la existencia de hueco suficiente para ser adelantado, debe hacerse con las ráfagas (ráfagas de luces largas o de carretera).
- ✚ En caso de necesitar una reparación, se debe parar en un taller, pero esto debe hacerse avisando con antelación a los Pilot, para que estos se encarguen de organizarla de forma segura y controlada.

- ✚ La comunicación en un convoy, ha de realizarse por Discord o por la radio CB del modo “Convoy” según se especifique en la organización del convoy.
- ✚ El Pilot deberá cumplir una serie de normas que se comentaran más adelante en el apartado de normas de pilot.
- ✚ Se debe estar en el lugar de inicio especificado del convoy con antelación para evitar hacer esperar al resto de los participantes, y finalizar en el lugar destino especificado del convoy, a excepción del abandono del convoy por algún motivo de necesidad o algún contratiempo que haya podido surgir.
- ✚ Si algún participante en un convoy, tiene un mal comportamiento, este será expulsado de la sesión del modo “Convoy” y del convoy, si este es miembro de nuestra comunidad, tendrá una sanción fuera del modo “Convoy”, y si este es ajeno a nuestra comunidad, será baneado permanentemente de nuestro servidor del modo “Convoy” para evitar un problema mayor en el futuro.

NORMAS EN MODO CONVOY

- ✚ Cumplir las normas de tráfico generales.
- ✚ Cumplir con las normas generales de la comunidad.
- ✚ Se puede conducir con camión y remolque propio, camión propio y remolque prestado, camión prestado y remolque propio o camión y remolque prestado.
- ✚ Los viajes pueden realizarse por cualquier parte del mapa, incluido mapa de DLC.
- ✚ Los viajes pueden realizarse con contratos por cuenta ajena o cuenta propia, incluso usando WOT (World of Trucks).
- ✚ Para comunicarte con cualquier jugador, puedes utilizar el chat escrito, la radio cb del modo “Convoy” o el servidor de Discord de la comunidad.
- ✚ Se puede utilizar DLC de tuning, accesorios de cabina, remolques y pinturas.
- ✚ Puede ser necesario el uso de algunos mods, los cuales se especificarán en nuestro Discord, cualquier mod que no esté especificado en nuestro Discord, no estará permitido usarlo en el servidor.
- ✚ No pueden usarse chetos, exceptuando el Cheat Engine para modificar el dinero o el nivel de un perfil en local.
- ✚ Las sesiones de nuestro servidor del modo “Convoy” no son permanentes, debido a que no disponemos de un servidor, por lo tanto, se abrirá cuando se vaya a realizar un convoy organizado o haya varias personas queriendo jugar juntas o separadas y algún administrador u organizador de eventos esté conectado en ese momento, si no hay ninguno, se puede abrir una sesión en un servidor diferente si se desea.

LOS PILOT Y ¿COMO SER PILOT?

REQUISITOS PARA SER PILOT

- ✚ Cumplir con las normas de la comunidad.
- ✚ Cumplir con las normas de los convoyes de la comunidad.
- ✚ Cumplir con las normas del servidor de la comunidad del modo “Convoy”.
- ✚ Cumplir con las normas de pilot.

- ✚ Conocer y cumplir con los procedimientos de gestión del tráfico del apartado “Maniobras de Pilot” y “Gestión del Tráfico”.
- ✚ Conocer las normas de tráfico en general.
- ✚ Saber hablar alto y con claridad.
- ✚ Saber controlar a un número de personas grande, dar orden para hablar, dar indicaciones y controlar situaciones de imprevisto con calma y seriedad.
- ✚ Ser ordenado, saber gestionar tareas y priorizar.
- ✚ Ser parte de la comunidad.
- ✚ No haber sido penalizado o baneado con anterioridad.
- ✚ Realizar el examen teórico y práctico.

NORMAS DE PILOT

- ✚ Utilizar correctamente la señalización, para dar indicaciones complementándola con indicaciones por voz a través del medio de comunicación especificado en la organización del convoy.
- ✚ Se puede usar el menú contextual del modo “Convoy” como complementación para dar indicaciones, aunque de forma opcional.
- ✚ Deben respetarse los límites de velocidad, es el pilot quien debe indicar al convoy la velocidad que considere más adecuada para circular en conjunto, pero no deben excederse los límites de la vía, se puede ir más despacio, pero nunca más rápido.
- ✚ El pilot tiene autoridad para cortar el tráfico en intersecciones, giros peligrosos, cruces, rotondas y en incorporaciones en autovía y autopista, además dispone de la autoridad para cortar un carril para que el conjunto del convoy pueda incorporarse a la circulación.
- ✚ El pilot debe situarse delante del convoy para poder dar indicaciones, por norma general deberían ir 2 pilot, uno delante y otro detrás, aunque si el convoy es pequeño, únicamente es necesario un pilot en la cabeza del convoy, si estos lo consideran necesario, pueden ponerse a los laterales del convoy o incluso en el centro del mismo, entremedias del conjunto, aunque deberán estar en su posición, delantera y trasera la mayor parte del tiempo.
- ✚ El pilot tendrá la responsabilidad total del convoy, por lo que deberá dar indicaciones correctas, y hacer cumplir las normas, en caso de una mala indicación, un participante que no siga una indicación o algún problema en relación a las funciones del pilot, este será el responsable, ya que es su obligación hacer cumplir sus indicaciones y las normas del convoy.
- ✚ El pilot debe utilizar en todo momento la luz prioritaria amarilla (galibo, luz del techo) para hacer visible al convoy, incluyendo todo su conjunto.
- ✚ El pilot tiene prohibido utilizar la luz de policía (galibo, luz de techo), únicamente puede usar la prioritaria amarilla, no la azul.
- ✚ El pilot debe utilizar la pintura de pilot especificada en “Pintura y Tuning”.

GESTION DEL TRAFICO

Los pilot deben conocer las diferentes situaciones que pueden darse y saber adaptar el convoy a las diferentes circunstancias y saber improvisar si es necesario, ademas deben saber dar indicaciones correctamente, en este apartado podrás ver que debe hacer un pilot en las distintas situaciones comunes, ten en cuenta que pueden darse situaciones poco comunes o que no estén contempladas, en las cuales debas usar tu criterio según la situación y usar la improvisación, estas son algunas de las situaciones más comunes y como debe gestionarlasy un pilot:

- Solicitud de Adelantamiento o Parada:
 - En caso de que se solicite un adelantamiento, parada para ir al taller, descansar o repostar, es tu decisión según consideres la situación, dar una respuesta positiva o negativa a dicha solicitud, para poder garantizar la seguridad del convoy, en caso de una respuesta positiva, como pilot deberás asegurarte de que se realice el adelantamiento o parada de forma segura para evitar accidentes, avisando con antelación y cortando el tráfico si lo consideras necesario.
- Participante Perdido:
 - En caso de que algún participante del convoy o parte del mismo se haya perdido, desviado o necesite ayuda por cualquier imprevisto, el pilot está obligado a detener el convoy de forma segura y controlada en un lugar adecuado, reorganizar el convoy para encontrar a los participantes que se hayan perdido quedando en algún lugar para reencontrarse, esperando a que estos se reincorporen o lo que se considere necesario.
- Accidente, Retención o Situación de Emergencia:
 - En caso de avistar un accidente, retención o cualquier situación de emergencia, el pilot está en la obligación de indicarlo por todos sus medios, tanto con la señalización como las luces de emergencia, como con cualquier medio de comunicación por voz y asegurarse de reducir la velocidad, frenar u organizar una parada de forma segura.
- Señalización y Límites de Velocidad:
 - Deben respetarse las normas de tráfico, así como la velocidad de la vía, semáforos, cedas, Stops, o cualquier otra señalización existente en la vía, a excepción de estar en un convoy donde se estén transportando mercancías sobredimensionadas. Siempre se tomará como límite de velocidad base, el límite de camión de la vía en la que se esté circulando, el pilot deberá indicar el límite de velocidad y los cambios de velocidad al cambiar de vía o si un participante lo pregunta, ademas si decide cambiar el límite de velocidad a uno distinto, en cuyo caso deberá hacerlo siempre a un límite inferior, nunca posterior.

- Peajes y Fronteras:
 - En caso de encontrarse con un peaje o un control de fronteras, el pilot deberá avisarlo por todos sus medios para que el convoy pueda reducir la velocidad o frenar, en caso de ser necesario parar para pasar por la frontera o peaje, el pilot puede realizar las maniobras que considere necesarias para la reincorporación del convoy a la circulación.
- Molestias con el Tráfico IA:
 - En caso de que el tráfico suponga un problema o se meta en medio del conjunto del convoy, el pilot debe hacerse cargo de la situación, gestionando el convoy de forma que todos vuelvan a estar juntos sin ningún vehículo ajeno al conjunto de por medio, realizando las maniobras que considere necesarias, garantizando la seguridad del convoy en todo momento y evitando causar ningún accidente al mismo.
- Problemas de Comportamiento:
 - En caso de que algún jugador ajeno o participe del convoy tenga un comportamiento inadecuado, ignore las indicaciones del pilot, cause accidentes de forma intencional, moleste, insulte o cualquier otro signo de mal comportamiento, falta de respeto o incumplimiento de las normas, el pilot deberá parar de forma temporal el convoy en un lugar seguro, podrá regañar al jugador, en caso de que la situación persista, deberá avisar a los administradores y/o organizadores de eventos para que estos tomen medidas administrativas.

Cualquier otra situación que no se haya nombrado aquí, el pilot tendrá que improvisar según su criterio, siempre garantizando la seguridad del convoy, de todos los participantes al mismo y de la forma más segura y controlada posible, usando las herramientas y la información disponible, valorando cada situación y contexto.

MANIOBRAS DEL PILOT

El pilot tiene la autoridad para realizar algunas maniobras que le permitirán gestionar el tráfico y el convoy de la mejor manera posible, siendo estas una muy buena herramienta que el pilot deberá aplicar según su criterio y la situación lo requiera, es por eso que deberá conocer y saber aplicar las siguientes maniobras, para hacerlo más fácil de entender clasificaremos las maniobras por varias categorías y las acompañaremos de imágenes y descripciones de cómo realizarlas, en todas las imágenes hay una flecha roja, esta indicaría la dirección a la que iría el convoy para que pueda ser más fácil de entender.

INCORPORACION A UNA VIA DE 2 O MAS CARRILES



En caso de tener que incorporarse a una vía de 2 o más carriles, el pilot deberá cortar el primer carril, para ello deberá colocarse cruzado, una vez el primer carril este cortado, deberá dar paso al convoy pidiendo que se incorporen despacio y utilizando únicamente el carril cortado.

INCORPORACION A UNA VIA DE DOBLE SENTIDO



En caso de tener que incorporarse a una vía de doble sentido, el pilot deberá cortar el carril del sentido al que se vaya a incorporar el convoy, para cortarlo deberá colocarse de forma perpendicular al mismo, dejando espacio para que el convoy pueda meterse delante y empezar a circular despacio.

INCORPORACION A UNA AUTOVIA

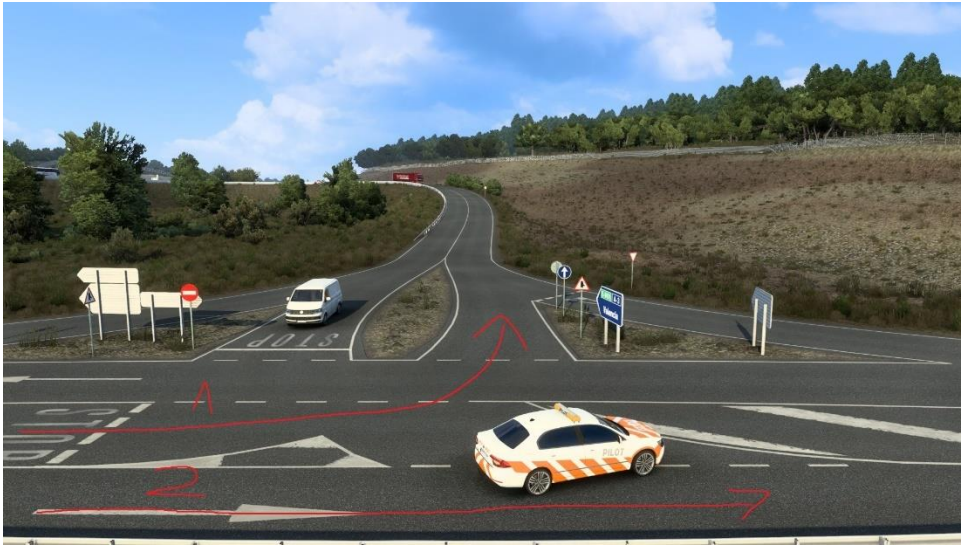


En caso de tener que incorporarse a una autovía o autopista, el pilot deberá cortar el carril más cercano a la entrada y cortarlo colocándose de forma perpendicular, es decir en línea, dejando espacio suficiente para que puedan incorporarse todos por delante y reanudar la marcha.

CRUCES COMPLEJOS



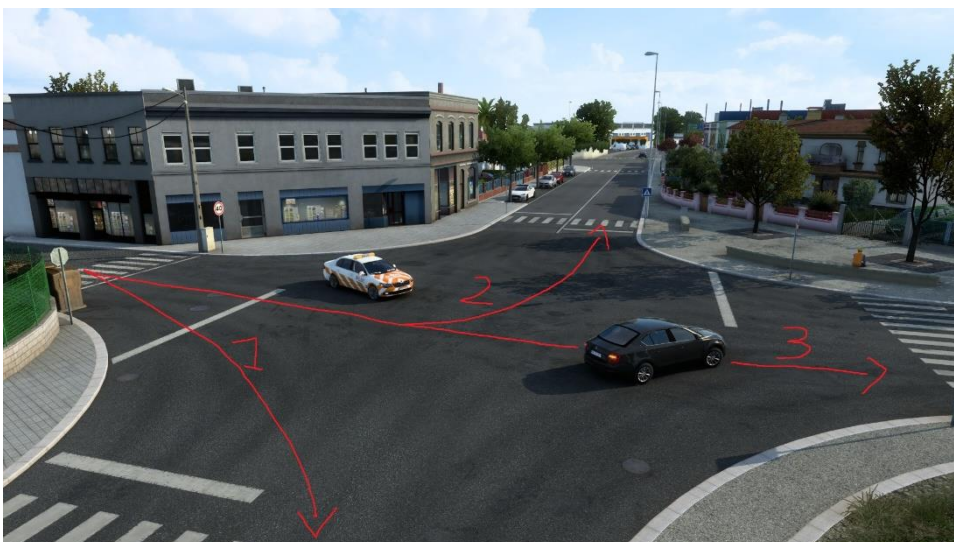
Los cruces son algo complejo, hay muchos tipos, algunos son más simples y otros más complejos. En un cruce complejo el pilot deberá centrarse en cortar el carril a la dirección a la que se incorporara el convoy, bloqueando que los conductores del sentido contrario se crucen con el carril al cual va a incorporarse el convoy, si es necesario el pilot puede moverse de sitio.



También existen otras 2 posibles situaciones en un cruce de estas características, dividámoslo en opción 1 y opción 2 para explicarlas mejor.

1. En el primer caso, el convoy puede necesitar cruzarse un carril por el medio, poniendo en peligro a los conductores que circulan por ese carril, en ese caso el pilot debe cortar ese carril de forma que el convoy pueda cruzarse sin peligro.
2. En el segundo caso, el convoy puede necesitar seguir por el mismo carril por el que está circulando, pero puede existir el riesgo de que los que tengan que incorporarse tengan que cruzarse pasando por medio, para evitar eso, el pilot debe colocarse como en esta segunda imagen, bloqueando el cruce de forma que los vayan a incorporarse al mismo carril por el que el convoy va a seguir recto, no puedan cruzarse, al menos hasta que todo el convoy haya pasado.

CRUCES SIMPLES



En los cruces simples hay varios vehículos queriendo cruzar a diferentes direcciones, pueden existir varios stops o cedas o ambos, como puede verse en la imagen, dependiendo de a donde vaya a cruzar el convoy, el pilot deberá cortar de una forma u otra, para explicarlo mejor vamos a dividirlo en 3 situaciones.

1. En la primera situación, el convoy quiere girar a su derecha, el pilot en este caso solo deberá posicionarse de forma que los que cruzaran desde la izquierda y desde en frente, no se crucen con el convoy.
2. En la segunda situación, el convoy quiere girar a su izquierda, en este caso el pilot deberá posicionarse cortando de forma que los que van a seguir recto y los que van a girar en la misma dirección que el convoy, no se crucen, en este caso es más difícil, en caso de haber varios pilot se podría hacer bien, pero en caso de solo haber 1 pilot, este debería moverse de sitio varias veces para bloquear el paso desde diferentes sitios.
3. En la tercera situación, el convoy quiere seguir recto, el pilot tan solo debe posicionarse de forma que los que vayan a girar a esa misma dirección no se crucen con el convoy.

SALIDA DE UNA GLORIETA O ROTONDA



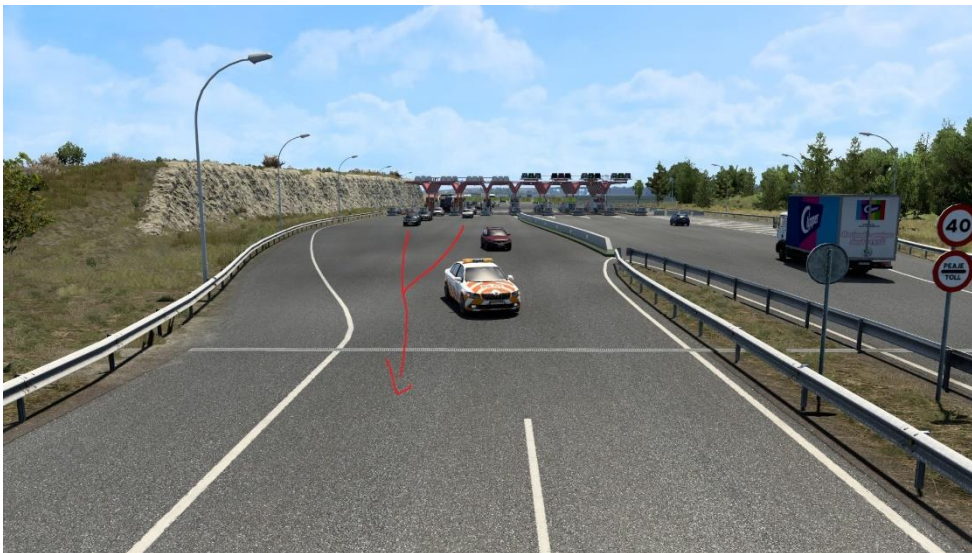
En el caso de que el convoy se encuentre circulando en una rotonda o glorieta, independientemente de que salida vaya a tomarse, el pilot deberá cortar con anticipación todas las entradas de la rotonda o glorieta, hasta llegar a la salida que utilizara el convoy para salirse de la rotonda o glorieta, en caso de que haya varios pilot esto puede resultar más sencillo.

ENTRADA A UNA GLORIETA O ROTONDA



En caso de querer entrar a una rotonda o glorieta, el pilot deberá cortar los carriles interiores de la misma, dejando libre el paso por la entrada correspondiente para que el convoy pueda entrar, parando así a los vehículos que circulan por dentro de la rotonda o glorieta para que no se crucen con el convoy.

SALIDA DE UN PEAJE O FRONTERA



En caso de peaje o frontera, el pilot deberá pasar primero y deberá posicionarse de forma que separe el carril más a la derecha de los demás carriles, como puede apreciarse en la imagen, el convoy pasaría por el peaje o la frontera usando la cabina o entrada lo más a la derecha posible, y continuarían por el carril de más a la derecha.

Estas son las maniobras de pilot más comunes, no todas las situaciones serán exactamente como en los casos expuestos de ejemplo o en las imágenes, porque existen muchísimos tipos distintos de rotondas o glorietas, muchos tipos de cruces, muchos peajes y fronteras distintas, muchas incorporaciones y tipos de carreteras... pero estas son todas las formas de cortar una carretera o bloquear el paso para facilitar al convoy la circulación, el pilot deberá adaptar todas estas maniobras según la situación y sus necesidades.

ENLACES EXTERNOS Y REDES SOCIALES

REDES SOCIALES

- ✚ Disponemos de diversas redes sociales, donde publicamos videos, fotos entre otro tipo de contenido como información sobre algún evento, cambio importante de la comunidad, nuestras redes sociales son las siguientes:

- [X](#)
- [YouTube](#)

OTROS ENLACES

- ✚ Disponemos de otros enlaces, como nuestra tienda de Merchandising, nuestra página web o nuestro servidor de Discord, los cuales son los siguientes:

- [Nuestra Web](#)
- [Nuestro Discord](#)
- [Nuestra Tienda de Merchandising](#)
- [Patreon](#)
- [Playlist de Spotify](#)



Gracias por leer el manual del camionero de ARN VTC 😊

